



DADOS DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Laboratório de Projetos **CÓDIGO:** PPGIA 7315

PPG: Informática Aplicada

ÁREA: Ciência da Computação

CARGA HORÁRIA TOTAL : 60

NÚMERO DE CRÉDITOS: 4

CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 **TEÓRICAS:** 2 **PRÁTICAS:** 2

PRÉ-REQUISITOS: Não há.

EMENTA

Desenvolvimento de projeto de software.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

- CAMPOS, V. F. Gerenciamento da Rotina do Trabalho do Dia-a-Dia. Vol 1. 6a ed. Belo Horizonte: Editora de Desenvolvimento Gerencial. 1999

COMPLEMENTAR

- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON I. UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Ed. Campus, 2000.
- BUSCHMANN, F.; MEUNIER, R.; ROHNERT, H.; SOMMERLAD, P.; STAL, M. A System of Patterns: Pattern-Oriented Software Architecture. John Wiley & Sons, 1996.
- CZARNECKI, K.; EISENECKER, U. Generative Programming: Methods, Tools, and Applications. Addison-Wesley. 2000.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 5a edição, Prentice Hall, 2003.
- FOWLER M.; BECK, K.; BRANT J.; OPDYKE W.; ROBERTS D. Refactoring: Improving the Design of Existing Code. Addison-Wesley, 1999.
- GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES J. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1994.
- JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. The Unified Software Development Process. Addison Wesley, 1999.



- PRESSMAN, R. Software Engineering: A Practitioner's Approach. 6th ed., Mcgraw-Hill, 2005.
- A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide). Project Management Institute, 2000.
- ACM, ACM SIGSOFT Software Engineering Notes.
- IEEE, IEEE Transactions on Software Engineering.
- ACM, ACM Transactions on Software Engineering and Methodology.
- SPRINGER, Empirical Software Engineering.